|  |  |
| --- | --- |
|  | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КАФЕДРА \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ОТЧЕТ ПО ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ**

Студент Климов Илья Сергеевич \_

*фамилия, имя, отчество*

Группа ИУ7-52Б \_

Тип практики \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название предприятия\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Студент **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Руководитель практики **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Оценка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*2021 г.*

**Оглавление**

[**Введение.** 3](#_Toc80617857)

[**1.** **Аналитическая часть.** 4](#_Toc80617858)

[**2.** **Конструкторская часть.** 4](#_Toc80617859)

[**3.** **Технологическая часть.** 4](#_Toc80617860)

[**4.** **Заключение.** 4](#_Toc80617861)

# **Введение**

В 1974 году венгерский скульптор Эрнё Рубик изобрел головоломку, которая впоследствии стала одной из самых популярных в мире, и, наверное, нет такого человека, который бы не слышал про него. Головоломка носит название в честь её изобретателя – кубик Рубика и представляет собой пластмассовый куб с подвижными деталями. Изначально размерность составляла 3x3x3, затем же начали появляться различные модификации, включающие в себя не только другую размерность, но и другую форму. Задача состоит в сборке кубика в изначальное положение путем поворотов граней. На первый

С развитием технологий начали появляться приложения с визуализацией этой головоломки и возможностью ее сборки.

# **Аналитическая часть.**

# **Разбор существующих ПО.**

# **Конструкторская часть.**

# **Технологическая часть.**

# **Заключение.**